



## Frais de scolarité et de services optionnels 2022 – 2023

L'inscription et la réinscription d'un élève à l'Académie Providence impliquent l'acceptation, sans réserve, du règlement financier de cette dernière. Veuillez consulter ce règlement sur le site Internet de l'école, le signer et le remettre par voie électronique avant le 31 janvier 2022.

## 1) Scolarité et modalité de paiement

Rang	Niveau	Dépôt payable à	1er versement	5 versements:	Scolarité
<b>Familial</b>		avant 31 janvier	avant le 16 août	Du 1 <sup>er</sup> septembre	annuelle
		2022	2022	2022 au 1 <sup>er</sup> mai 2023	en cad
1er enfant	5e-4e (7-8)	1 000	1 000	9 200	11 200
	Mat – 6e	1 000	1 000	7 700	9 700
2ème enfant	5 <sup>e</sup> -4 <sup>e</sup> (7-8)	1 000	1 000	8 700	10 700
	Mat – 6e	1 000	1 000	7 200	9 200
3 <sup>ème</sup> enfant	5 <sup>e</sup> -4 <sup>e</sup> (7-8)	1 000	1 000	8 200	10 200
	Mat – 6e	1 000	1 000	6 700	8 700
4 <sup>ème</sup> enfant	5 <sup>e</sup> -4 <sup>e</sup> (7-8)	1 000	1 000	7 700	9 700
	Mat – 6e	1 000	1 000	4 700	6 700
Frais de dossier par nouveau élève					200
Frais de première inscription par nouvelle famille					600

2) Frais annuels des services optionnels

Service de garde et d'étude surveillée	A.M. (à 7h30)	P.M. (15h30-17h30) Au plus tard	Repas chaud Lundi-Jeudi	Repas chaud Vendredis ouvrables
4 jours par semaine	750	1 500	Du 1 <sup>er</sup> jour au	Du 1 <sup>er</sup> jour au dernier
3 jours par semaine	560	1 200	dernier jour d'école	jour d'école
2 jours par semaine	400	900	810	210
1 jour par semaine	310	500		
Les vendredis pm	310	850		•
Tarif/jour accidentel	10	15		

3) Frais annuels des activités périscolaires

1 fois par semai	1 fois par semaine après école : De la 2 <sup>e</sup> semaine de septembre au 31 mai (Horaire à déterminer)					
1. Piano 2. Danse classique		3. Gymnastique	4. Art plastique	5. Danse Folklorique		
À partir de MS	À partir de MS	MS & GS	À partir de CP	À partir de MS		
730	630	630	630	630		

1 fois par semaine après école : De la 2 <sup>e</sup> semaine de septembre au 31 mai (Horaire à déterminer)					
6. Robotique +Compétition À partir de CP		<b>8. Karaté</b> À partir de CP	9. Guitare À partir de GS	10. Violon À partir de GS	11. Jeu d'échecs À partir de CP
730	630	630	730	730	630